



Regeländerungen gültig ab 1.7.2009
Changement des règles valables à partir du 1.7.2009

Am IIHF Jahreskongress 2009 wurde beschlossen dass die Regeln 412 und 440 wie folgt abgeändert und per 1.7.2009 angewendet werden:

Diese Regel (412) wird ausschliesslich in der NL und bei den Elite Junioren angewandt
REGEL 412 - Spielerwechsel während eines Spielunterbruchs

Absatz a, b und c unverändert.

d) **NEU:** Verursacht ein Team einen unerlaubten Befreiungsschuss (Icing) wird ihm kein Spielerwechsel erlaubt, bevor das nächste Anspiel durchgeführt worden ist.

Fällt der Spielunterbruch wegen des Verstoßes gegen die „Icing-Regel“ mit einer Werbepause zusammen oder entscheidet sich das „Icing-Team“ in diesem Spielunterbruch seine Auszeit zu nehmen so ist es ihm nicht erlaubt einen Spielerwechsel vorzunehmen

Jedoch ist es dem „Icing-Team“ erlaubt, den Torhüter wieder einzuwechseln, der zuvor gegen eine zusätzlichen Feldspieler ausgetauscht worden war oder wenn ein verletzter Feldspieler oder ein verletzter Torhüter zu ersetzen ist oder wenn eine Strafe verhängt wurde, die die Anzahl der Spieler auf dem Eis beeinflusst.

Die Ermittlung welche Spieler auf dem Eis sind erfolgt in dem Moment, wenn der Puck den Stock des verursachenden Spielers verlässt.

*Wechselt das Team trotzdem unberechtigt Spieler aus muss der Schiedsrichter diese Spieler zurückschicken und es wird eine Verwarnung ausgesprochen. Für jeden weiteren solchen Verstoß erhält das sich verfehlende Team eine **kleine Bankstrafe**.*

Diese Regel (440) wird in allen Ligen angewandt
Regel 440 – Anspiele/Einwürfe

a) Keine Aenderung

b) **NEU:** Alle Anspiele werden ausschliesslich bei einem der neun bezeichneten Anspielpunkte durchgeführt.

Absatz c, d, e und f: Keine Aenderungen

g) **NEU:** Anspiele erfolgen an einem der beiden Anspielpunkte in der Endzone des sich verfehlenden Teams:

1. Wenn gegen Spieler Strafen ausgesprochen werden und daraus resultiert, dass bei diesem Spielunterbruch nur Strafen eines Teams auf der Strafzeituhr erscheinen, ausser:
 - a) Wenn eine Strafe nach einem erzielt Tor ausgesprochen wird – Anspiel in der Spielfeldmitte.
 - b) Wenn eine Strafe nach Ende (oder zu Beginn) eines Spieldrittels ausgesprochen wird – Anspiel in der Spielfeldmitte
 - c) Wenn eine Strafe gegen das verteidigende Team ausgesprochen wird und die angreifenden Spieler begeben sich über die „gedachte Linie“ der Endanspielkreise in der Angriffszone – Anspiel in der Neutralen Zone (vergleiche Absatz f) dieser Regel)
 - d) Wenn das nicht bestraft Team einen Befreiungsschlag (Icing) macht - Anspiel in der Neutralen Zone, nahe der Blauen Linie, des Teams welches das Icing verursacht hat.
 - e) Wenn ein Regelverstoß von Spielern beider Teams begangen wurde, welcher zu einem Spielunterbruch führt, erfolgt das folgende Anspiel beim nächsten Anspielpunkt in dieser Zone

Bemerkung: Es gibt keine weiteren Ausnahmen.

h) **NEU:** Anspiele erfolgen, wann immer möglich, am nächsten Anspielpunkt nahe der blauen Linie in der Neutralen Zone:

1. Wenn das Spiel aus irgendeinem Grunde unterbrochen wurde und nicht spezifisch einem der beiden Teams zugeordnet werden kann während sich der Puck sich in der Neutralen Zone befindet

Anmerkung: Wenn es unklar ist welcher der vier Anspielpunkte der nächste ist, erfolgt das Anspiel am Anspielpunkt in der Spielfeldmitte.

i) **NEU:** Anspielpunkt nach einem Pass-Offside:

1. Das Anspiel erfolgt am nächsten Anspielpunkt in der Zone von wo der Puck geschossen oder gepasst wurde (auch wenn der Puck durch einen angreifenden oder verteidigenden Spieler oder von einem Spiel-Offiziellen abgelenkt wurde).

WICHTIG: kein Raumgewinn.

k) **NEU:** Wenn das Spiel aus irgendeinem, in den offiziellen Regeln nicht näher umschriebenen Grund unterbrochen wurde, erfolgt das Anspiel am nächsten Anspielpunkt in der Zone statt in welcher der Puck zuletzt gespielt wurde.

Il a été décidé lors du Congrès annuel de l'IHF 2009, que les règles 412 et 440 sont modifiées comme suit et mises en application à partir du 1.7.2009:

Cette règle (440)est uniquement applicable en ligue nationale et junior élite.

412 – PROCEDURE DE CHANGEMENT DE JOUEURS DURANT UN ARRET DE JEU

Lettres a, b et c inchangées

d) **NOUVEAU:** Une équipe en violation de la règle du dégagement interdit ne peut pas procéder à des changements de joueurs avant l'engagement suivant.

Si l'arrêt de jeu suivant le dégagement interdit coïncide avec un temps-mort publicitaire, ou si l'équipe fautive choisit d'utiliser son temps-mort à cet arrêt de jeu, elle n'a toujours pas l'autorisation d'effectuer un changement de joueurs.

Toutefois, une équipe peut faire un changement de joueur pour remplacer un gardien de but ayant été substitué par un joueur de champ supplémentaire, ou pour remplacer un joueur ou un gardien blessé, ou quand une pénalité a été infligée et que celle-ci affecte les forces en présence des deux équipes sur la glace.

L'identification des joueurs sur la glace se fera quand le puck quitte la crosse du joueur de l'équipe fautive.

*Si malgré cela l'équipe change de manière non autorisée des joueurs, l'arbitre doit faire revenir ces joueurs sur la glace et donner un avertissement. Toute récidive de cette infraction dans la suite du match entraînera pour l'équipe fautive une **pénalité de banc mineure**.*

Cette règle (440)est applicable dans toutes les ligues

440- ENGAGEMENTS

a) Pas de changement

b) **NOUVEAU.** Les engagements sont effectués exclusivement Sur l'un des 9 points d'engagements définis à cet effet.

Lettres c, d, e et f: pas de changements.

g) **NOUVEAU:** Les engagements auront lieu sur l'un des deux points d'engagement au fond de zone de l'équipe fautive:

1. Si des joueurs sont pénalisés et il en résulte que lors de cet arrêt de jeu, seules les pénalités d'une équipe sont inscrites sur le panneau d'affichage sauf:
 - a. Quand une pénalité est infligée après un but – engagement au centre de la glace
 - b. Quand une pénalité est infligée à la fin (ou au début) d'une période - engagement au centre de la glace
 - c. Quand l'équipe à la défense va être pénalisée et que des joueurs à l'attaque pénètrent dans la zone d'attaque au-delà de la première tangente des cercles d'engagements de fond de zone – engagement en zone neutre (voir point (f) de cette règle)
 - d. Quand l'équipe non-pénalisée commet un dégagement interdit – engagement en zone neutre à l'extérieur de la ligne bleue de l'équipe qui a commis le dégagement interdit.
 - e. Quand une infraction aux règles de jeu a été commise par des joueurs des deux équipes, causant un arrêt de jeu, l'engagement suivant sera tenu sur le point d'engagement le plus proche de l'infraction.

Remarque: Il n'y a pas d'autres exceptions.

h) **NOUVEAU:** Les engagements auront lieu au point d'engagement le plus proche, à chaque fois qu'il sera possible en zone neutre à l'extérieur de la ligne bleue:

1. Quand le jeu a été arrêté pour une raison non imputable à une équipe en particulier alors que le puck est en zone neutre

Note: Quand on ne peut pas clairement définir lequel des 4 points d'engagement en zone neutre est le plus proche, le point d'engagement au centre de la glace sera choisi pour l'engagement suivant

i) **NOUVEAU:** Point d'engagement après un hors-jeu de passe:

1. L'engagement aura lieu au point d'engagement le plus proche de l'origine du tir ou de la passe (même s'il a été dévié par un joueur à l'attaque ou à la défense ou par un officiel)

IMPORTANT: Pas de gain territorial.

k) **NOUVEAU:** Quand le jeu est arrêté pour toute raison qui n'est pas spécifiquement décrite dans les règles de jeu officielles, le puck sera remis en jeu sur le point d'engagement le plus proche du lieu de l'arrêt de jeu.