

Regeländerungen Ergänzungen 9.9.2009 Changement des règles – complément du 9.9.2009

Regel 223 – Spieler Helme

Die Head sind verpflichtet die Mannschaften zu verwarnen (im Wiederholungsfall zu bestrafen) wenn sie feststellen oder wenn ihnen die LM melden, dass es Spieler gibt die das Kinnband oder Visier nicht regelkonform tragen.

Regel 440 – Anspiele/Einwürfe

- Wenn ein Pass zwischen der roten und blauen Linie abgegeben wird und daraus ein Offside entsteht, so findet das nachfolgende Anspiel wenn immer möglich an einem Anspielpunkt an der hinteren blauen Linie stattfinden. Nur in wirklichen Ausnahmefällen wird in der Mitte angespielt.
- Wenn ein Angreifer nach der roten Linie den Puck aus dem Spielfeld schießt so findet das nächste Anspiel wenn immer möglich an einem Anspielpunkt an der hinteren blauen Linie stattfinden; es darf kein Raumgewinn geben.

Anspielort nach Strafen

- Gegen Mannschaft A wird eine kleine Strafe in ihrem Verteidigungsdrittel angezeigt. Der SR unterbricht das Spiel und nun gibt es eine Strafe von 2' + 2' gegen Mannschaft B. Wo findet das nächste Anspiel statt?

Antwort: An einem Endanspielpunkt der Mannschaft B.

Begründung: Werden in demselben Unterbruch mehrere Strafen gegen beide Teams verhängt, werden die so genannten Zusammenfallenden Strafen nach Regel 512 ermittelt. Bleibt für eine Mannschaft eine Strafe übrig kommt diese auf die Uhr und das nächste Anspiel erfolgt in deren Endzone.

Ausnahme: Es gibt eine kleine Strafe gegen Spieler A5 und beide Teams haben zum Anspiel in der Endzone A Aufstellung genommen. Jetzt gibt es gegen einen Spieler Team B eine kleine oder grosse Strafe. In derartigen Fällen bleibt der einmal bestimmte Anspielort, wie hier in der Endzone Team A, bestehen. Er wird nicht mehr verändert, egal, welche Strafen es danach noch geben sollte (siehe auch CB C3).

- Gegen Mannschaft A wird eine kleine Strafe in ihrem Verteidigungsdrittel angezeigt. Der SR unterbricht das Spiel und nun gibt es eine kleine Strafe gegen Mannschaft B. Wo findet das nächste Anspiel statt?

Antwort: An einem Endanspielpunkt der Mannschaft A.

- **Begründung:** Entweder kommen die Strafen von beiden Mannschaften auf die Uhr (bei 5:5 Spielern) oder es kommt keine Strafe auf die Uhr (Zusammenfallende Strafen).

- Gegen Mannschaft A wird eine Strafe in ihrem Verteidigungsdrittel angezeigt. Der SR unterbricht das Spiel und bestraft den Spieler mit 2' + 2' und nun gibt es eine kleine Strafe für Mannschaft B. Wo findet das nächste Anspiel statt?

Antwort: An einem Endanspielpunkt der Mannschaft A.

Beispiele:

- Unterbruch im Verteidigungsdrittel A, folgende Strafen werden ausgesprochen:
A7 2' B15 5'
A9 2'
Wo findet das Anspiel statt?

Antwort: Endanspielpunkt A; die Strafen von beiden Teams kommen auf die Uhr.

- Unterbruch im Verteidigungsdrittel A, folgende Strafen werden ausgesprochen:
A7 2' B15 5'
A9 2' B11 2'
Wo findet das Anspiel statt?

Antwort: Endanspielpunkt A; die Strafen von beiden Teams kommen auf die Uhr.

Regel 460 – Icing

Wenn der Puck bei der Schussabgabe mit der roten Mittellinie in Berührung kommt, dann wird auf kein Icing entschieden (siehe auch CB B 8 und 9).

Règle 223 – Casque des joueurs

Le Head a l'obligation d'avertir les équipes (en cas de récidive de les punir) s'il constate, ou si les LM lui signalent, qu'il y a des joueurs qui ne portent pas la jugulaire ou la visière conformément aux règles.

Règle 440 - Engagements

- Si une passe est faite entre la ligne rouge et la ligne bleue et qu'il en résulte un hors-jeu, le prochain engagement aura lieu, autant que possible, à la ligne bleue arrière. Uniquement en cas vraiment exceptionnel on peut engager au milieu.
- Si un attaquant tire le puck hors de la surface de jeu après la ligne rouge, le prochain engagement aura lieu, autant que possible, à la ligne bleue arrière; il ne peut pas y avoir un gain de terrain.

Lieu d'engagement après des pénalités

- Une pénalité est indiquée contre l'équipe A dans sa zone de défense. L'arbitre interrompt le jeu et maintenant il y a une pénalité de 2'+2' contre l'équipe B. Où a lieu le prochain engagement?

Réponse: A l'un des deux points d'engagement de l'équipe B.

Justification: Si on prononce dans le même arrêt de jeu des pénalités contre les deux équipes on procède conformément à la règle 512 pénalités coincidentes. Si seule une pénalité reste contre une équipe elle est affichée sur l'horloge et le prochain engagement aura lieu dans la zone de défense de cette équipe.

Exception: Il y a une pénalité mineure contre le joueur A5 et puis les deux équipes sont prêtes pour l'engagement. Maintenant une pénalité mineure ou majeure est prononcée contre un joueur de l'équipe B. Dans ces cas le lieu d'engagement reste où il était auparavant désigné, c'est-à-dire en zone de défense de l'équipe A. On ne change plus, peu importe le nombre de pénalités qui s'en suivent (voir aussi CB C3).

- Une pénalité est indiquée contre l'équipe A dans sa zone de défense. L'arbitre interrompt le jeu et maintenant il y a également une pénalité contre l'équipe B. Où a lieu le prochain engagement?

Réponse: A l'un des deux points d'engagement de l'équipe A.

Justification: Ou bien les pénalités des deux équipes sont affichées sur l'horloge ((lorsqu'on joue à 5:5) ou bien aucune pénalité n'est affichée sur l'horloge (pénalités coincidentes)

- Une pénalité est indiquée contre l'équipe A dans sa zone de défense. L'arbitre interrompt le jeu et punit le joueur avec 2'+2' et maintenant il y a une pénalité mineure contre l'équipe B. Où a lieu le prochain engagement?

Réponse: A l'un des deux points d'engagement de l'équipe A.

Exemples:

- Arrêt de jeu dans la zone de défense A, les pénalités suivantes sont prononcées:
A7 2' B15 5'
A9 2'
Où a lieu le prochain engagement?

Réponse: Zone de défense A; les pénalités des deux équipes sont affichées sur l'horloge.

- Arrêt de jeu dans la zone de défense A, les pénalités suivantes sont prononcées:
A7 2' B15 5'
A9 2' B11 2'
Où a lieu le prochain engagement?

Réponse: Zone de défense A; les pénalités des deux équipes sont affichées sur l'horloge.

Règle 460 – Icing

Lors du départ du tir, si le puck entre en contact avec la ligne rouge centrale, il n'y a pas de dégagement interdit (voir aussi CB B 8 et 9).